

SketchUp / V-Ray

Aufbau mit Prüfung (optional)

Dieser Aufbau Kurs ist für Personen mit grundlegenden Kenntnissen in der Software SketchUp / V-Ray, die einen Kurs für Fortgeschrittene besuchen und das effiziente Arbeiten anhand unterschiedlichster Anwendungssituationen erlernen möchten. Schwerpunkt: Arbeiten mit praxisnahen Beispielen. Es wird übrigens stets die neueste Version der jeweiligen Software unterrichtet.

SketchUp ist eine professionelle 3D-Software mit der man vom einfachen 3D Logo bis hin zu fotorealistischen Visualisierungen nahezu alles erstellen kann. Die Benutzeroberfläche ist so gestaltet, dass sich auch Anfänger*innen schnell zu Recht finden. Ursprünglich als Skizzierprogramm gedacht wurde SketchUp im Laufe der Jahre zu einem hochwertigen 3D Programm weiterentwickelt. Die zahlreichen Einsatzgebiete (z. B.: Illustrationen, Produktdesign, Innenarchitektur etc.) sind der Vielseitigkeit von SketchUp zu verdanken. Die einfache Erweiterbarkeit mit eigenen Plug-ins (z. B.: V-Ray für Visualisierungen und zur Erstellung von fotorealistischen Bildern) macht dieses Programm sehr beliebt.

Der SketchUp / V-Ray Aufbau-Kurs endet mit einer optionalen 2-stündigen Abschlussprüfung zur Überprüfung des Wissenstandes. Die Teilnahme ist freiwillig, das Ergebnis wird nicht an Dritte weitergegeben. Am letzten Kurstag wird die Prüfung besprochen, und Sie erhalten ein schriftliches Ergebnis als Nachweis Ihrer Kenntnisse.

KURSKOSTEN

(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6UE)

KURSDAUER

5 Wochen / 52UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.

TERMINE / TRAINER*IN

für nähere Informationen siehe:



KURSORT



Atelier04 ESKE GesmbH
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

KURSIHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche
- Grundlegende Formen
- Projektorientiertes Arbeiten: Möbelbau, Innenarchitektur
- Organisation / Layer
- Achsen / Führungen
- Erweiterte Modellierung
- Messen, Dimensionieren, Korrigieren
- Mapping
- Achsen / Führungen
- Messen, Dimensionieren, Korrigieren
- Stile
- Einrichten verschiedener Ansichtseinstellungen (Stile)
- Schnittebene
- Bemaßung / Beschriftung
- Export
- Praktische Tipps & Tricks