



# Rhinoceros / V-Ray - Grundlagen

In diesem Grundlagenkurs zu Rhinoceros / V-Ray werden digitale Darstellungstechniken, insbesondere für Architektur und Industrial Design, unterrichtet. Der Schwerpunkt des Kurses liegt auf der Visualisierung von Interior- und Exterior-Perspektiven.

Sie werden mit Kameraeinstellungen arbeiten, den Umgang mit realistischen Materialien erlernen und sich mit V-Ray vertraut machen, um perfekte Visualisierungen zu erstellen.

Durch praxisbezogene Beispiele werden diese Funktionen gemeinsam mit Ihnen trainiert und eingeübt, um Ihnen das Anwenden in der Praxis zu erleichtern. Übrigens wird stets die neueste Version der jeweiligen Software verwendet.

Kurskosten  
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person  
ab EUR 516,- (6 UE)

## Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.  
1 Z 11A UStG.

## Termine / Trainer\*in

für nähere Informationen siehe:



## Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

## INHALT

- Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche
- Geometrie Erzeugung-Erstellung zweidimensionaler Objekte
- Modellierungstechniken anhand von 2D Plänen
- Modellieren mit unterschiedlichen Tools, Hypernurbs, Splines etc.
- Projektorientiertes Arbeiten - Architektur, Innenarchitektur, Bau
- Objektbearbeitung
- 3D-Modellierung und Bearbeitung
- Erzeugung deformierbarer Formen
- Modellierung mit Volumenkörpern
- Räume optisch ansprechend in Szene setzen
- Import und Export von Modellen
- Beleuchtung, Schatteneinstellungen
- Lichtquellentypen, Lichtparameter
- Arbeiten mit dem Physikalischen Render-Engine / V-Ray
- Optimale Rendersettings mit V-Ray
- Praktische Tipps & Tricks