



# Rhinoceros 3D / Grasshopper Aufbau mit Prüfung (optional)

Im praxisorientierten Rhinoceros 3D / Grasshopper - Aufbaukurs werden die Grundfunktionen von Rhinoceros 3D kurz wiederholt, wobei grundlegende Vorkenntnisse vorausgesetzt werden. Anschließend erlernen Sie fortgeschrittene Funktionen und Techniken, um komplexe Modelle effizient und präzise zu erstellen.

Der Kurs legt einen besonderen Schwerpunkt auf fortgeschrittene Modellierungstechniken in Rhinoceros 3D. Sie lernen, wie Sie mit Kurvengraden arbeiten, Kurven analysieren und optimieren sowie neue Flächen erstellen und bearbeiten.

In Grasshopper entwickeln Sie parametrische Designs und lernen, wie Sie dynamische Geometrien erstellen und Workflows effizient gestalten. Der Fokus liegt auf der Anwendung parametrischer Methoden für innovative und flexible Lösungen.

*Der Rhinoceros 3D / Grasshopper Aufbau-Kurs endet mit einer optionalen 2-stündigen Abschlussprüfung zur Überprüfung des Wissenstandes. Die Teilnahme ist freiwillig, das Ergebnis wird nicht an Dritte weitergegeben. Am letzten Kurstag wird die Prüfung besprochen, und Sie erhalten ein schriftliches Ergebnis als Nachweis Ihrer Kenntnisse.*

## KURSKOSTEN

(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person  
ab EUR 516,- (6UE)

## KURSDAUER

5 Wochen / 52UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.

## TERMINE / TRAINER\*IN

für nähere Informationen siehe:



## KURSORT



Atelier04 ESKE GesmbH  
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

## KURSGEHALT

- Fortgeschrittene Modellierungstechniken
- NURBS-Topologie
- Flächenstetigkeit und -kontinuität
- Fortgeschrittene Flächentechniken
- Verwendung von Hintergrundbitmaps als Modellervorlage
- Annäherung an die Modellierung komplexer Geometrien
- Verwendung von 2D-Zeichnungen zur Unterstützung der Modellierung
- Benutzerdefinierte Konstruktionsebenen: Erzeugen, Bearbeiten, Speichern und Wiederherstellen
- Flächenanalyse
- Erzeugung und Optimierung von Polygonnetzen aus NURBS-Objekten
- Fehlersuche und -behebung bei der Modellierung
- Integration und Nutzung von Plug-Ins zur Erweiterung der Funktionalität
- Parametrische Modellierungstechniken
- Erstellung dynamischer und flexibler Geometrien
- Entwicklung von Workflows für effizientes Design
- Integration von Rhinoceros 3D und Grasshopper in Projekten
- Projektorientiertes Arbeiten mit praktischen Übungen
- Wertvolle Tipps und Tricks vom Trainingspersonal
- Arbeit mit der neuesten Softwareversion
- Abschlussprüfung (optional)