



Lehrgang: SketchUp / V-Ray - Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem praxisorientierten Lehrgang, bestehend aus einem Grundlagenteil mit Fokus auf das Modellieren in SketchUp und einem Aufbauteil, der das Visualisieren in Lumion sowie den Feinschliff in Photoshop thematisiert, zeigen wir Ihnen anhand verschiedenster Techniken, wie professionelles Modellieren, Visualisieren und qualitativ hochwertige Arbeit umgesetzt werden. Durch praktische Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

In diesem Zusammenhang führen wir Sie durch fortgeschrittene Modellierungstechniken und im Anschluss das Visualisieren in Lumion. Sie lernen, die Bibliothek effektiv zu nutzen, Materialien auszuwählen, Licht zu positionieren und viele weitere Einstellungsmöglichkeiten korrekt anzuwenden.

Während des Kurses erhalten Sie zahlreiche nützliche Tipps, Tricks sowie Unterstützung vom Trainerpersonal. Zudem wird stets die neueste Version der Software verwendet. Nach Abschluss dieses Lehrgangs sind Sie in der Lage, in SketchUp zu modellieren, in Lumion zu visualisieren und in Photoshop den Feinschliff vorzunehmen, um zu Ihrem gewünschten finalen fotorealistischen Bild zu gelangen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

11 Wochen / 104 UE / EUR 3.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Programmaufbau, Einführung in die Benutzeroberfläche**
- **Funktionsweise, Navigieren und Selektieren**
- **Benutzeroberfläche, Shortcuts, Überblick der Features**
- **Grundfunktionen und ihr Handhabung im Detail**
- **Gruppen und Komponenten**
- **Anwendung und Organisation (Gliederung)**
- **Organisierte Herangehensweise bei Projekten / Entwürfen**
- **3D Warehouse**
- **Layer und ihre Anwendungen im Kontrast zu anderen Programmen**
- **Erweiterungsmarkt / Plug-ins**
- **Import / Export**
- **Stylebuilder**
- **Einstellung von Planungsdaten**
- **Tipps und Tricks**
- **Bibliothek**
- **Licht & Schatten**
- **Materialien**
- **Post Production**