



Lehrgang: Revit & Twinmotion Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem Revit & Twinmotion Lehrgang werden Ihnen zunächst die Grundfunktionen, Werkzeuge und Bearbeitungsmöglichkeiten der Software aufgezeigt. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools sowie verschiedene Funktionen, wie zum Beispiel Zeichentechniken, die Erstellung von Wänden, Decken und Geschossen, das Bearbeiten von Elementen, Schnitte/Ansichten etc., nähergebracht. Im letzten Modul lernen Sie die Techniken und den Umgang mit Twinmotion genauer kennen.

Nach diesem Lehrgang sind Sie in der Lage, die Software Revit & Twinmotion hinsichtlich folgender Punkte sinngemäß zu verwenden: einen architektonischen Entwurf darzustellen, die dazugehörigen Pläne zu zeichnen und die notwendigen Dokumente zu erstellen. Sei es ein Einfamilienhaus oder ein Wohnbauprojekt mit mehreren Einheiten – Sie kommen zu Ihren gewünschten finalen Unterlagen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
11 Wochen / 104 UE / EUR 3999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einstellungen und Benutzeroberfläche
- Anlegen von Geschossen, Schnittstellen
- Entwurf eines Gebäudes entwerfen und vervollständigen
- Erstellen von Schnitten, Ansichten, Perspektiven und 3D-Schnittbereichen, geschossweise, Materialzuweisung
- Projektorientiertes Arbeiten anhand eines arch. Beispiels
- Hilfslinien, Arbeiten mit Phasen, Umbauprojekten
- Element- und Projektorientiertes Arbeiten,
- Entwurfs- und Einreichplanung, Planzusammenstellung
- Gebäudemodell verfeinern, Revit - Familien
- Systematische Projekt- und Objektverwaltung
- Räume mit Raumbeschriftungen und Farbschemata
- Anpassen der Projektvorlage an Bürostandards
- Organisation des Projektbrowsers, Ansichtsvorlagen
- Fortgeschrittene Techniken Architekturbauteile
- Kategorien und Familien, Verschachtelte Familien
- Referenz- und Arbeitsebenen, Volumen, Entwurfskörper
- Mengenermittlung, Lichteinstellungen
- Anlegen verschiedener Planungsvarianten
- Orientierung in Twinmotion, Exportieren, Importieren
- Echtzeitrendern als Bild, VR und Animation