



# Lehrgang: 3ds Max / V-Ray Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem praxisorientierten Lehrgang – 3ds Max / V-Ray & Photoshop – Grundlagen / Aufbau / Prüfung (11 Wochen) erwerben Sie umfassendes Wissen zum Erstellen von 3D-Modellen in 3ds Max, zur Visualisierung in V-Ray und zum Feinschliff in Photoshop. Sie lernen, die Zusammenhänge der einzelnen Funktionen zu verstehen, und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut. Mit diesem Wissen sind Sie in der Lage, Objekte zu veranschaulichen und sie in Szene zu setzen. Abschließend werden die erstellten Bilder mit Photoshop nachbearbeitet. Außerdem wird stets die neueste Version der Software bzw. des Plug-Ins verwendet. Der Kurs wird mit einer Abschlussprüfung abgeschlossen.

Nach diesem Lehrgang – 3ds Max / V-Ray & Photoshop – Grundlagen / Aufbau / Prüfung (11 Wochen) sind Sie in der Lage, in 3ds Max zu modellieren, in V-Ray zu visualisieren und in Photoshop den Feinschliff vorzunehmen. So kommen Sie zu Ihrem gewünschten finalen fotorealistischen Bild.

Kurskosten  
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person  
ab EUR 516,- (6 UE)

## Wochenkurse

11 Wochen / 104 UE / EUR 3.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.  
1 Z 11A UStG.

## Termine / Trainer\*in

für nähere Informationen siehe:



## Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

## INHALT

- **Programmoberfläche**
- **Grundkörper erstellen**
- **Orientieren im Raum**
- **Projektorientiertes Arbeiten**
- **Ansichtsfenstertechnik**
- **Schieben, Drehen, Skalieren von Objekten**
- **Boolsche Operationen**
- **Figuren und Verformungen**
- **Erstellung von 3D Figuren**
- **Modellieren von Objekten: Import und Export von externer Geometrie**
- **Spline Modelling, Loft Extrusionen**
- **hilfreiche Modifikatoren: Shell, Extrude, Bevel**
- **Detailliertes Modellieren**
- **Optimale Rendersettings mit V-Ray**
- **Sonnenstand, Schatten**
- **Farben, Materialien, Texturen**
- **Szene**
- **Kamera**
- **Post Production**
- **Praktische Tipps & Tricks**