



# Grasshopper

## 8UE (SAMSTAGSKURS)

2 Samstage zu je 4UE

Für diesen Kurs sind grundlegende Kenntnisse in Rhinoceros 3D erforderlich. Sie lernen, wie parametrische Modelle in Grasshopper erstellt werden, und erhalten eine Einführung in die konzeptionellen Grundlagen des parametrischen Designs. Schritt für Schritt wird der Umgang mit parametrischen Kurven und die Erzeugung von Flächen vermittelt.

Anhand praktischer Beispiele setzen Sie das Erlernete direkt um und wenden Techniken für das Daten- und Listenmanagement an. Sie erfahren, wie Punkte und Vektoren durch die Nutzung von Parametern und Komponenten erstellt und gesteuert werden können. Der Kurs wird mit der neuesten Softwareversion durchgeführt, um Ihnen eine aktuelle und zukunftsorientierte Ausbildung zu gewährleisten.

Grasshopper ist eine visuelle Programmiersprache, die in Rhinoceros 3D integriert ist und speziell für parametrisches Design entwickelt wurde. Sie ermöglicht die Erstellung komplexer geometrischer Strukturen und die Automatisierung von Arbeitsprozessen, ohne dass traditionelle Programmierkenntnisse erforderlich sind.

### KURSKOSTEN

(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person  
ab EUR 516,- (6UE)

### KURSDAUER

2 Samstage zu je 4UE / EUR 490,-

*umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.*

### KURSZEITEN

jeden Samstag: 10:00 - 14:00 Uhr

### TERMINE / TRAINER\*IN

für nähere Informationen siehe:



### KURSORT



Atelier04 ESKE GesmbH  
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

### VORAUSSETZUNGEN

PC & Windows-Kenntnisse  
Rhinoceros 3D-Grundkenntnisse

### KURSIHALT

- Einführung in Grasshopper und das Konzept des parametrischen Designs
- Überblick über die Benutzeroberfläche und grundlegende Funktionen
- Erstellung und Bearbeitung parametrischer Kurven
- Generierung von Flächen aus parametrischen Modellen
- Daten- und Listenmanagement:
  - Strukturieren und Verwalten von Daten
  - Arbeiten mit Datenbäumen
  - Erstellen und Steuern von Punkten und Vektoren mit Parametern und Komponenten
- Verbindung von Rhinoceros 3D und Grasshopper in gemeinsamen Workflows
- Verwendung von mathematischen und logischen Operationen zur Modellsteuerung
- Automatisierung von Designprozessen durch parametrische Ansätze
- Praktische Übungen mit realen Anwendungsbeispielen
- Tipps und Tricks für effizientes Arbeiten in Grasshopper
- Arbeiten mit der neuesten Softwareversion