



Cinema 4D

Grundlagen

In diesem Cinema 4D Grundlagen Kurs werden Ihnen die wichtigsten Grundfunktionen, wie Polygone, Texturen und Techniken erläutert, die für das Grundverständnis der Software entscheidend sind. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools, sowie verschiedene Möglichkeiten, wie z. B.: das Auswählen und bearbeiten von Objekten etc. näher gebracht. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Cinema 4D ist eine vielseitige Software für 3D-Modellierung und Rendering, ideal für Architektur, Produktvisualisierung und Motion Graphics. Mit intuitiven Tools und flexiblen Möglichkeiten ist sie für Einsteiger*innen und Profis gleichermaßen geeignet, um realistische 3D-Designs zu erstellen. So lassen sich kreative Ideen in beeindruckende Visualisierungen verwandeln und professionell präsentieren.

KURSKOSTEN

(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6UE)

KURSDAUER

4 Wochen / 42UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.

TERMINE / TRAINER*IN

für nähere Informationen siehe:



KURSORT



Atelier04 ESKE GesmbH
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

KURSIHALT

- Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche
- 2D- und 3D-Unterschiede
- Modellierungstechniken anhand von 2D-Plänen
- Hierarchische Beziehungen
- Projektorientiertes Arbeiten
- Arbeiten mit Splines
- Polygonale Modellierungs-Werkzeuge
- 3D-Objekte: Punkte, Kanten und Polygone
- Präzise Navigation und Kamerasteuerung im 3D-Raum
- Einsatz von Deformern zur Modellanpassung
- Erstellen von parametrischen Objekten und deren Anpassung

- Nutzung von Symmetrie und Spiegelung für effizientes Modellieren
- Grundlagen des Texturierens und UV-Mappings
- Verwalten von Ebenen und Objekthierarchien
- Praktische Tipps & Tricks