



Cinema 4D

Grundlagen 40UE (ABENDKURS)

4 Wochen zu je 10UE / Woche

In diesem Cinema 4D Grundlagen Kurs werden Ihnen die wichtigsten Grundfunktionen, wie Polygone, Texturen und Techniken erläutert, die für das Grundverständnis der Software entscheidend sind. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools, sowie verschiedene Möglichkeiten, wie z. B.: das Auswählen und bearbeiten von Objekten etc. näher gebracht. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

KURSKOSTEN

(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6UE)

KURSDAUER

4 Wochen / 40UE / EUR 1.949,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.

KURSZEITEN

Montag: 18:00 - 21:15 Uhr (inkl. 15min. Pause)

Mittwoch: 18:00 - 21:15 Uhr (inkl. 15min. Pause)

Freitag: 18:00 - 20:30 Uhr (inkl. 10min. Pause)

TERMINE / TRAINER*IN

für nähere Informationen siehe:



KURSORT



Atelier04 ESKE GesmbH
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

KURSinHALT

- Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche
- 2D- und 3D- Unterschiede
- Modellierungstechniken anhand von 2D-Plänen
- Hierarchische Beziehungen
- Projektorientiertes Arbeiten
- Arbeiten mit Splines
- Polygonale Modellierungs-Werkzeuge
- 3D-Objekte: Punkte, Kanten und Polygone
- Räume optisch ansprechend in Szene setzen
- Deformierungswerkzeuge zum gezielten Ändern von Objekten
- Kamera setzen, Perspektive und Parameter
- Beleuchtung: Einsatz von Standard- und Flächenlichtern
- Materialerstellung und -zuweisung für realistische Oberflächen
- Arbeiten mit physikalischen Renderern für finale Szenendarstellung
- Einführung in Animationswerkzeuge: Keyframes und Zeitleisten
- Nutzung von Modifikatoren wie Bevel, Extrude und Bend
- Szenenmanagement: Arbeiten mit Layern und Objektgruppen
- Export und Import von Projekten in verschiedenen Dateiformaten
- Grundlagen der Datensicherung und Projektstruktur
- Praktische Tipps & Tricks