

Blender - Grundlagen

Blender ist eine kostenlose 3D-Software, mit der Landschaften, Gegenstände und Lebewesen gerendert oder animiert werden können.

Die Grundfunktionen und die Systematik der Software werden Ihnen nähergebracht. Sie lernen die Benutzeroberfläche und die Grundbegriffe kennen und machen sich in einer praktischen Übung mit dem Erlernten vertraut.

Das Kursziel ist ein solider Überblick über das Interface und die verschiedenen Editoren in Blender. Anhand praxisnaher Beispiele werden Anwendungen und Möglichkeiten erläutert und geübt.

Nachdem ein gutes Basisverständnis geschaffen wurde, widmet sich der dritte Abschnitt des Kurses einer intensiven Beschäftigung mit individuell definierten Schwerpunktthemen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Voreinstellungen
- 3D Objekte erstellen
- Grundlagen der 3D-Modellierung
- Objekte transformieren
- Ebenen
- Polygonobjekte
- Polygonmodellierung
- Extrude
- Objekte erzeugen
- Modifier

- Shader
- Node Editor
- UV-Mapping
- Cycles
- Praktische Tipps & Tricks