



Blender

Aufbau (Prüfung optional)

In diesem praxisorientierten Aufbau-Kurs werden zuerst gemeinsam mit Ihnen die Grundfunktionen von Blender wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und diese anzuwenden.

Das Kursziel ist ein solider Überblick über das Interface und die verschiedenen Editoren in Blender. Anhand praxisnaher Beispiele werden Anwendungen und Möglichkeiten erläutert und geübt.

Neben dem rein didaktischen Aspekt ist auch die organische Entwicklung des Kurses ein wichtiger Bestandteil des Lernerfolgs. Die persönlichen Stärken und Schwächen, sowie auch die Präferenz für gewisse Workflows beim Arbeiten sollen mit einfließen und im praktischen Umgang mit der Software Problemstellungen sowie daraus resultierende Erkenntnisse schaffen. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Diesen Kurs gibt es in 2 Varianten (UE = 50 Min.):

- 42 UE Blender – Aufbau (22 Werkstage; EUR 1.999,-)
- 52 UE Blender – Intensivkurs (27 Werkstage; EUR 2.399,-)

Die Intensivkurs-Variante bietet 25 % mehr Inhalte, dauert 5 Werkstage länger und endet mit einer optionalen 2-stündigen Prüfung. Am letzten Kurstag wird die Prüfung besprochen, und Sie erhalten ein schriftliches Ergebnis als Nachweis."

KURSKOSTEN

(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6UE)

KURSDAUER

4 Wochen / 42UE / EUR 1.999,-
5 Wochen / 52UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.

TERMINE / TRAINER*IN

für nähere Informationen siehe:



KURSORT



Atelier04 ESKE GesmbH
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

KURSYNHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Voreinstellungen
- 3D Objekte erstellen
- Grundlagen der 3D-Modellierung
- Objekte transformieren
- Ebenen
- Polygonobjekte
- Polygonmodellierung
- Extrude
- Objekte erzeugen

- Modifier
- Shader
- Node Editor
- UV-Mapping
- Cycles
- Praktische Tipps & Tricks