



3ds Max / V-Ray Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbaukurs werden zunächst die Grundfunktionen von 3ds Max wiederholt. Anschließend lernen Sie erweiterte Funktionen kennen, was Ihr Verständnis für die Software vertieft.

Im 3ds Max Aufbaukurs werden Ihnen weitere Möglichkeiten zur professionellen Modellierung aufgezeigt. Anhand verschiedenster Techniken erlernen Sie, effizient und zielgerichtet mit dieser Software zu arbeiten. Durch praktische Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Sie erhalten ein umfassendes Wissen zum Erstellen von Visualisierungen in 3ds Max und lernen die Zusammenhänge der einzelnen Funktionen zu verstehen. Mit diesem Wissen sind Sie in der Lage, Objekte zu veranschaulichen und sie in Szene zu setzen. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Kameraeinstellungen
- Materialien
- Materialenzuweisung und -editor
- Mapping
- Animation und Rendering
- Steuerelemente von Max
- Keyframing
- Pfadanimation
- Animation von Objektparametern
- Neueste Programmfunktionen
- Texturierung
- Import und Export von Modellen
- Erweiterte Beleuchtung, Schatteneinstellungen
- Erweiterte Lichtquellentypen, Lichtparameter
- Erweitertes Arbeiten mit dem Physikalischen Render / V-Ray
- Optimale Rendersettings mit V-Ray
- Praktische Tipps & Tricks