

3DS Max

Grundlagen 40UE (SAMSTAGSKURS)

8 Wochen zu je 5UE / Woche

Dieser 3DS Max Grundlagen-Kurs soll Anfänger*innen beim Einstieg in 3ds Max Hilfestellungen geben, indem die grundlegenden Regeln und Befehle zur Bedienung der Software erklärt werden.

Der Schwerpunkt des Kurses liegt hauptsächlich im Bereich der Modellierung.

In diesem 3DS Max Grundlagen-Kurs werden Ihnen die wichtigsten Grundfunktionen und die Systematik des Programms näher gebracht. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Grundbegriffe kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

3DS Max ist eine professionelle Software für 3D-Modellierung, Animation und Rendering, ideal für Architektur, Design und Game-Entwicklung. Sie bietet leistungsstarke Tools wie Polygon- und NURBS-Modellierung sowie fortschrittliches Rendering mit V-Ray. 3DS Max ermöglicht realistische Visualisierungen, nahtlose Integration mit Autodesk-Produkten wie Revit und effiziente Workflows für kreative Projekte.

KURSKOSTEN

(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6UE)

KURSDAUER

4 Wochen / 40UE / EUR 1.949,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.

KURSZEITEN

jeden Samstag: 10:00 - 14:30 Uhr (inkl. 20min. Pause)

TERMINE / TRAINER*IN

für nähere Informationen siehe:



KURSORT



Atelier04 ESKE GesmbH
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

KURSIHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Erstellen von Benutzerprofilen
- 2D - Skizzenerstellung
- Skizzenelemente
- Beziehungen
- Skizzenmethodik
- Grundlagen der 3D - Teilmodellierung
- Arbeiten mit Features
- Bohrungsassistenten
- Mustererstellung
- Schweißkonstruktionen (Strukturbauteile)
- Normgerechte Zeichnungsableitung
- Schnittansicht
- Bemaßungen
- Detailansicht
- Beschriftungen
- Konfiguration von Teilen
- Erstellen / Verwenden von Teilen
- Analysetools
- Messwerkzeuge
- Toolbox, Feature Works etc.
- Tipps & Tricks